

PRESENTACION

Pro team f1 league es un campeonato para divertirse pasarlo bien y a la vez competir entre nuevos y antiguos pilotos de temporadas pasadas con la posibilidad de ganar premios exclusivos por la participación del campeonato.

1. INSCRIPCIONES, NORMATIVA Y REGLAS DEL CAMPEONATO

Inscripciones:

1ª Fase: se harán a través del grupo de whatsapp o a través de la pagina oficial del campeonato **Pro Team F1 League** a través de un mensaje privado solicitando la inscripción:

- Gamertag/Nombre real
- Tipo de conexión (adsl: mb/fibra)
- Tipo de nat: Abierta/moderada/estricta
- Periférico: Mando/Volante

2ª Fase: Sorteo de equipo y mono plaza (elección de numero de participante libre)

Reglas básicas:

Como en cada grupo/campeonato que se organiza, es importante la igualdad y el respeto a todos los compañeros, de lo contrario sera sancionado y según en que caso expulsado.

Las vías de comunicación serán a través de **whatsapp** y del grupo oficial con privacidad solo para los participantes en la pagina de **facebook Pro Team F1 League**, en las cuales se comunicaran resultados y cambios.

Charlas y coversaciones en carrera:

En carrera de forma provisional, se podrá crear una charla privada para los integrantes de la escudería del mismo equipo o permanecer en el grupo principal del juego

"Estas son las normas provisionales, a medida que avance el campeonato podrán ser modificadas, reestructuradas y añadidas."

2. METODOS DE CALIFICACION

Puntuacion de pilotos:

Real como la f1

Los 5 primeros reciben 1 punto de acción cada uno.

Puntuación escudería:

Real como la f1

Punto extra para escudería, piloto y puntos de acción en caso de posición correlativa con compañero (posiciones seguidas)

3. PUNTOS DE ACCION

Puntos de acción:

Los puntos de acción sirven para: cambiar de equipo, contratar compañero de equipo, cambio de escudería.

Cada piloto comenzará la temporada con 12 puntos de acción.

4. JERARQUIA DE EQUIPO, CAMBIOS Y GESTIONES

Jerarquía de equipo:

Habrán 1r y 2n piloto (3r en caso de parrilla completa como reserva)

La Jerarquía va cambiando en función de las carreras finalizadas por delante del compañero de equipo.

La mediciones de jerarquía se harán al 25%, 50% 75% y 100% de lo largo de la temporada (4 en la temporada)

El piloto principal será como el "manager" de la escudería: podrá contratar compañero de equipo si el contratado esta de acuerdo gastando puntos de acción, Tendra preferencia sobre la estrategia en carrera y en caso de incidente en boxes con el compañero de equipo sera un punto determinante de estudio.

Contratos de escudería:

Los participantes podrán cambiar de equipo a mitad de la temporada utilizando los puntos de acción correspondientes

Contratos de pilotos:

Los pilotos 1rs pilotos podrán contratar otros pilotos utilizando los puntos de acción correspondientes a mitad de temporada.

Coste contrato compañero: 6 puntos (3 puntos para el contratado y 3 puntos para el antiguo compañero)

Coste cambio escudería: 12 puntos (pueden combinarse entre los dos integrantes del equipo en caso de decisión unánime)

5. INCIDENTES, SANCIONES Y PENALIZACIONES

Incidentes en carrera: se tomaran decisiones sobre las pruebas que se aporten referente al incidente en estudio (vídeos, capturas y testigos)

Sanciones: se tomaran las medidas según la resolución del incidente en estudio.

- No clasificar
- Anulación de puntos sobre la carrera disputada y penalización sobre los puntos de acción
- No participar en el siguiente gran premio
- Expulsión del campeonato

"Estas son las normas provisionales, a medida que avance el campeonato podrán ser modificadas, reestructuradas y añadidas."

6. PREMIOS DEL CAMPEONATO

Los premios serán para el primero, segundo y tercer piloto de la clasificación general, en caso de empate se tendrán en cuenta toda la normativa anterior, sanciones e incidentes de carrera

1º clasificado: 1 año Xbox Live

2º clasificado: 6 meses Xbox Live

3º clasificado: 3 meses Xbox Live

Se estudiará la posibilidad de premios para escuderías.

"Estas son las normas provisionales, las inscripciones están abiertas hasta el 15/08/2016"

preparación.

Tipo de carrera: las carreras se harán al 50% sin ayudas en igualdad equitativa.

Incidentes en carrera: se tomaran decisiones sobre las pruebas que se aporten referente al incidente en estudio (vídeos, capturas y testigos)

Sanciones: se tomaran las medidas según la resolución del incidente en estudio.

- No clasificar
- Anulación de puntos sobre la carrera disputada y penalización en puntos de acción
- No participar en el siguiente gran premio
- Expulsión del campeonato