

Participa en una Tesis Doctoral sobre la Inmersión en los Videojuegos.

Hola, me llamo Carlos González Tardón, soy un investigador de la Universitat de Barcelona y actualmente estoy haciendo mi tesis doctoral "Inmersión en Videojuegos. Definición y Medición".

El interés de esta tesis está en el hecho de que estar inmerso en un videojuego es un hecho constatado por cualquier videojugador, pero las investigaciones que se realizan sobre este fenómeno, en especial desde el campo de la Realidad Virtual, afirman que sólo se produce con tecnología de ese campo, desdeñando cualquier otro método inmersivo (como la lectura, el teatro, el arte, etc.).



La forma de participar es muy sencilla, en estos momentos estoy recogiendo información sobre que consideran que es estar inmerso en un juego, es decir, cómo definen la inmersión en videojuegos, y la descripción de alguna experiencia inmersiva que hayan vivido, ya sea con un juego en concreto o la situación general de estar inmerso.

Para participar pueden enviar un correo electrónico a la siguiente dirección:

carlos@carlosgonzalezardon.com

O de forma totalmente anónima desde la página web:

<http://www.carlosgonzalezardon.com/Contactar/untitled.html>

Todos los datos recogidos serán utilizados para completar la tesis doctoral y los posibles artículos que surjan de ella. Los comentarios que hagan serán citados con el nombre que elijan, ya sea un pseudónimo o su nombre real, lo que sería interesante sería que indicaran su sexo y edad para tener algunos datos biográficos.

Posteriormente, todo los artículos publicados serán enviados en formato pdf a las personas que participen para que puedan seguir el uso que se ha dado a sus comentarios.

Espero sus comentarios y opiniones, en caso de que conociera a alguien que le pudiera interesar participar, le agradecería que se lo comentaran.

Un cordial saludo

Carlos González Tardón

www.carlosgonzalezardon.com