

COMO PARCHEAR GT4 PARA USO EN HDD

¿Qué necesitamos?

. PATCHGT4.RAR

<http://www.ps2-scene.org/forums/attachment.php?attachmentid=7199>

(Teneis que registraros. No seais gandules)

. DVD DECRYPTER

<http://www.dvddecrypter.com/index.php?act=download>

. HEX WORKSHOP

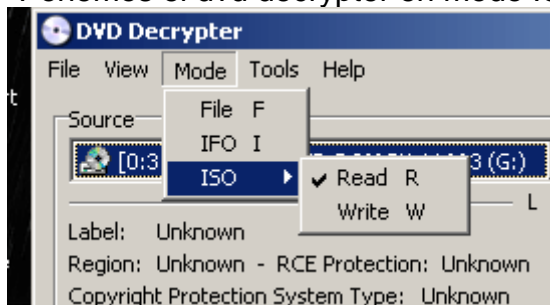
Daos una vuelta por softonic

. UN GT4 ORIGINAL (PARA HACER LA ISO) O LA ISO DEL MISMO

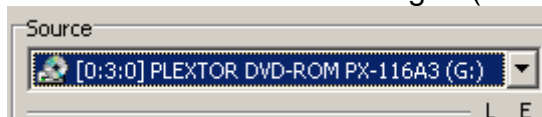
¿Qué tenemos que hacer?

1.Crear la iso del GT4

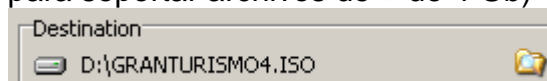
Ponemos el dvd decrypter en modo ISO>READ



Seleccionamos la unidad origen (nuestro lector de dvd)



Seleccionamos el destino de la iso (el disco tiene que estar en formato ntfs para soportar + de 4 Gb)



Hacemos click en el botón de volcar

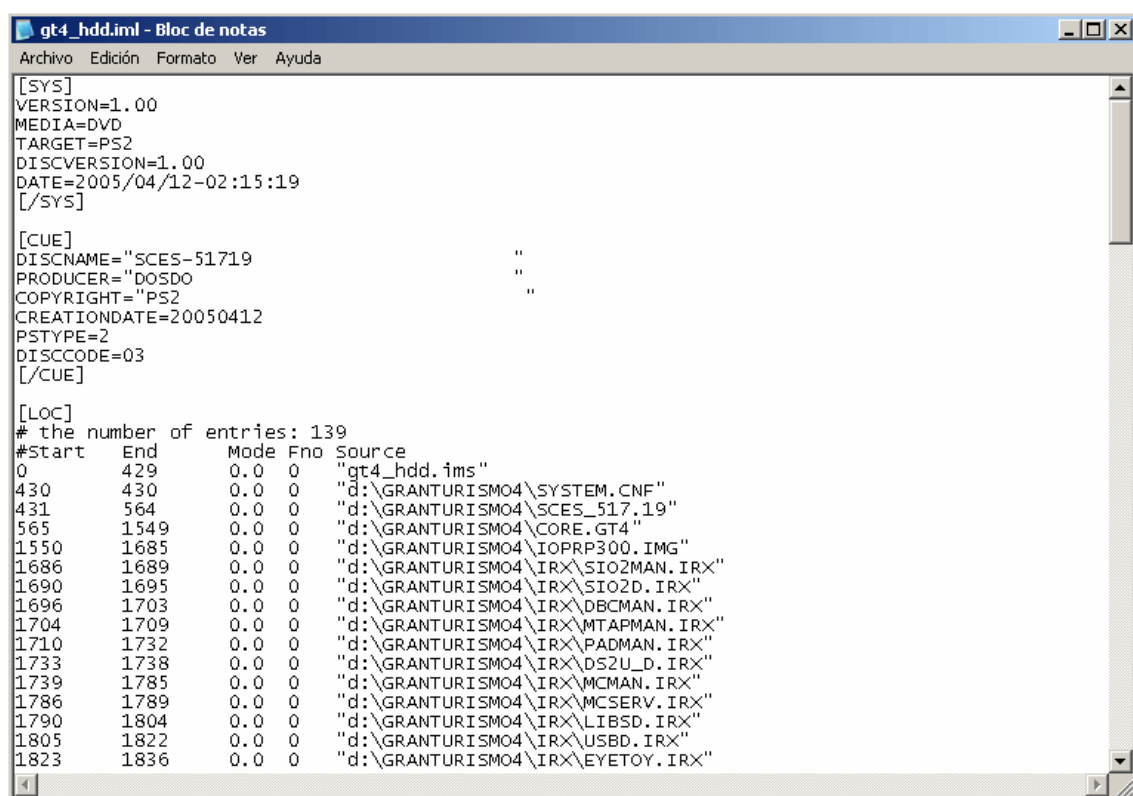


Esperamos un rato y ya tenemos la iso creada en el disco duro. Deberemos tener un archivo .iso de 5,27GB (5.660.540.928 bytes)

2. Extraer los archivos con el apache

Descomprimos el archivo patchgt4.rar en **c:\granturismo4** (creamos la carpeta si no la tenemos). Es muy recomendable tener el disco c en formato ntfs porque la iso final resultante será de + de 5 GB. En caso de que elijamos otro disco que no sea c: tendremos que tener en cuenta que el archivo gt4_hdd.iml hay que editarlo con el bloc de notas o el wordpad y cambiar todas las referencias del disco C:\ por la letra del disco donde hayamos descomprimido el rar. Independientemente del disco en el que lo hagais, hacedlo siempre dentro de una carpeta con el nombre granturismo4 (en mi caso he usado D:\granturismo4).

Yo he usado mi disco D: (que tiene formato ntfs) y he cambiado como veis a continuación las referencias al disco C: por D:



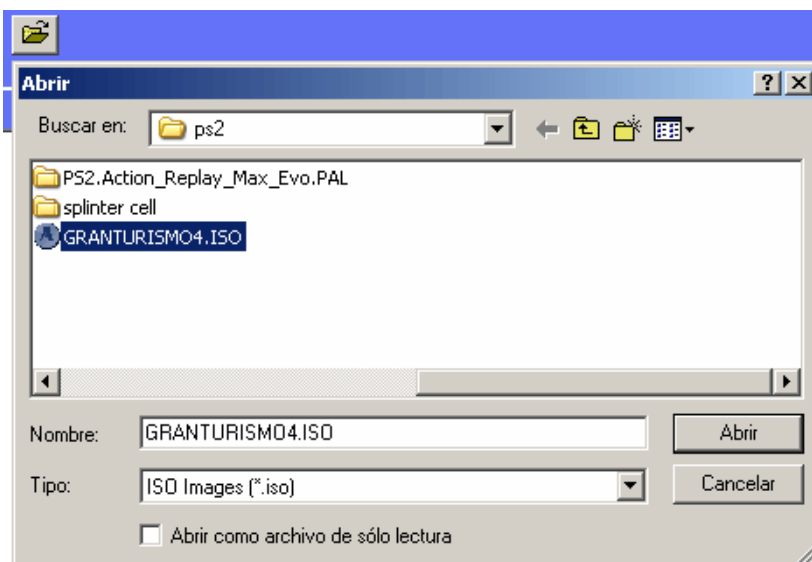
```
[SYS]
VERSION=1.00
MEDIA=DVD
TARGET=PS2
DISCVERSION=1.00
DATE=2005/04/12-02:15:19
[/SYS]

[CUE]
DISCNAME="SCES-51719"
PRODUCER="DOSDO"
COPYRIGHT="PS2"
CREATIONDATE=20050412
PSTYPE=2
DISCCODE=03
[/CUE]

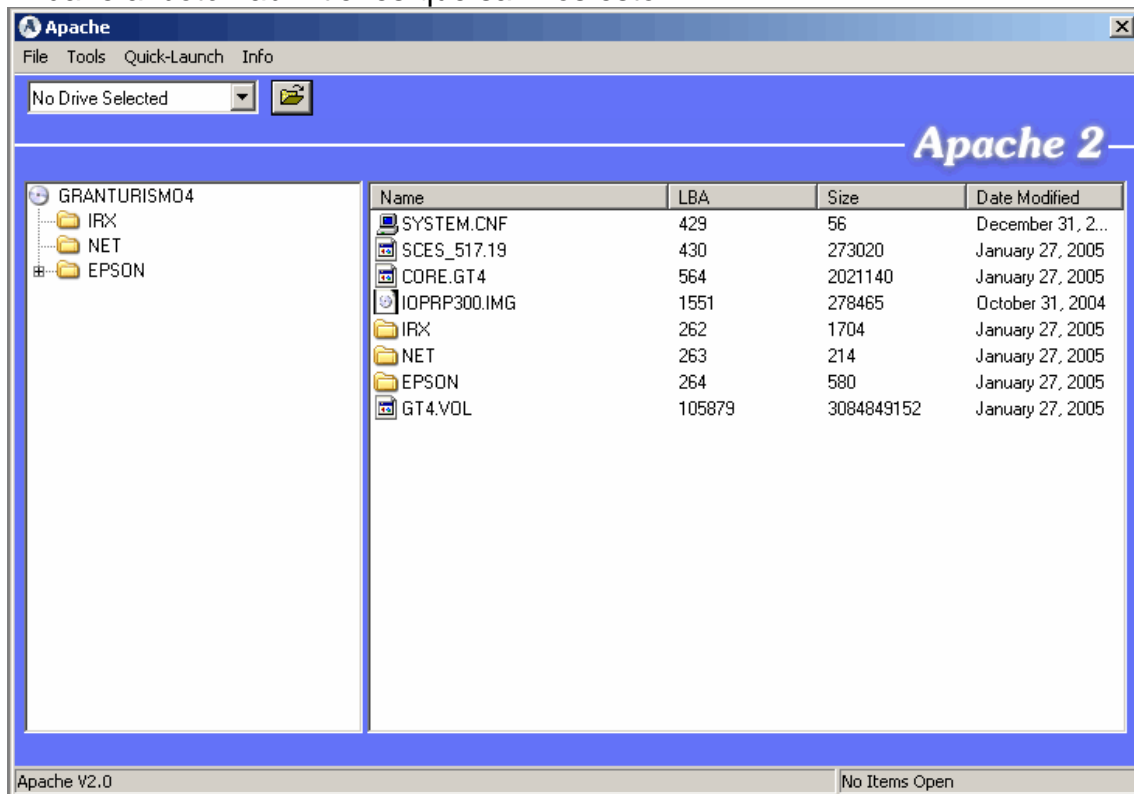
[LOC]
# the number of entries: 139
#Start   End       Mode    Fno  Source
0         429      0.0    0    "gt4_hdd.1ms"
430       430      0.0    0    "d:\GRANTURISMO4\SYSTEM.CNF"
431       564      0.0    0    "d:\GRANTURISMO4\SCES_517.19"
565       1549     0.0    0    "d:\GRANTURISMO4\CORE.GT4"
1550      1685     0.0    0    "d:\GRANTURISMO4\IOPRP300.IMG"
1686      1689     0.0    0    "d:\GRANTURISMO4\IRX\SIO2MAN.IRX"
1690      1695     0.0    0    "d:\GRANTURISMO4\IRX\SIO2D.IRX"
1696      1703     0.0    0    "d:\GRANTURISMO4\IRX\DBCMAN.IRX"
1704      1709     0.0    0    "d:\GRANTURISMO4\IRX\MTAPMAN.IRX"
1710      1732     0.0    0    "d:\GRANTURISMO4\IRX\PADMAN.IRX"
1733      1738     0.0    0    "d:\GRANTURISMO4\IRX\DS2U_D.IRX"
1739      1785     0.0    0    "d:\GRANTURISMO4\IRX\MCMAN.IRX"
1786      1789     0.0    0    "d:\GRANTURISMO4\IRX\MCSERV.IRX"
1790      1804     0.0    0    "d:\GRANTURISMO4\IRX\LIBSD.IRX"
1805      1822     0.0    0    "d:\GRANTURISMO4\IRX\USBD.IRX"
1823      1836     0.0    0    "d:\GRANTURISMO4\IRX\EYETOY.IRX"
```

Doble click en apache.exe

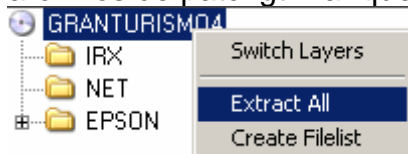
Hacemos clic en la carpeta para abrir nuestra iso



Al darle al botón abrir tienes que salirnos esto



Click con el botón derecho sobre granturismo4 > extract all. Y como destino ponemos el disco donde descomprimos el archivo patchgt4.rar (en mi caso D:\) la finalidad de este paso es que los archivos extraídos de la iso y los archivos de patchgt4.rar queden en la misma carpeta.



Cuando haya terminado botón derecho sobre gran turismo 4 > switch layers (imagen del paso anterior)

Otra vez le damos a extract all y otra vez ponemos como destino el disco donde tengamos la carpeta granturismo4

Cuando haya acabado tendremos en el disco que hayamos elegido la carpeta granturismo4 con todos los archivos de la iso extraídos + los archivos del gt4patch.rar

3.Aplicar los parches

Nos vamos a la carpeta donde tenemos todo y damos doble click en el archivo „doubleclick.bat

En la ventana de msdos que nos saldrá presionaremos enter varias veces hasta obtener lo siguiente:

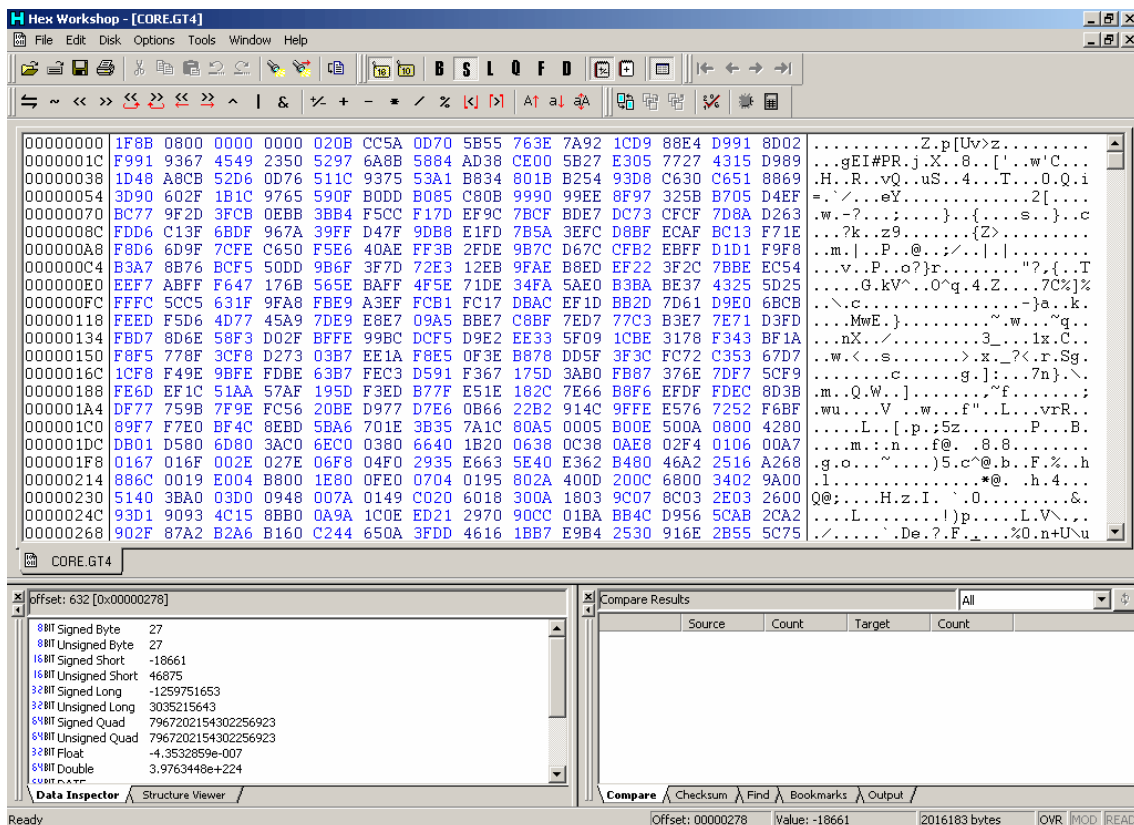
```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Presione una tecla para continuar . . .
PARCHEANDO FICHEROS
Presione una tecla para continuar . . .
Presione una tecla para continuar . . .
ApplyPPF v3.0 by =Icarus/Paradox= Nov 26 2001
Patchfile is a PPF3.0 patch. Patch Information:
Description :
File_id.diz : not available
Patching ... successful.
Presione una tecla para continuar . . .
ApplyPPF v3.0 by =Icarus/Paradox= Nov 26 2001
Patchfile is a PPF3.0 patch. Patch Information:
Description :
File_id.diz : not available
Patching ... successful.
Presione una tecla para continuar . . .
ApplyPPF v3.0 by =Icarus/Paradox= Nov 26 2001
Patchfile is a PPF3.0 patch. Patch Information:
Description :
File_id.diz : not available
Patching ... successful.
Presione una tecla para continuar . . .
gzip: core.gt4.elf.gz already exists; do you wish to overwrite (y or n)?
```

gzip: core.gt4.elf.gz already exists; do you wish to overwrite (y or n)?
nos están preguntando que si queremos reescribir el archive core.gt4.elf.gz .apretamos y (yes) y apretamos enter

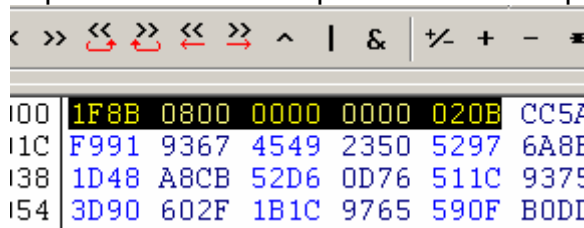
volvemos a apretar enter varias veces hasta que nos salga un aviso para que modifiquemos el archivo core.gt4 con un editor hexadecimal.

```
Ahora abre CORE.GT4 con un editor hexadecimal y corta
los 10 primeros bytes del fichero. Luego pega 6 bytes
a 0. Modifica estos seis bytes con el valor:
"0101CC5E5D00". Y guarda el archivo.
Presione una tecla para continuar . . .
```

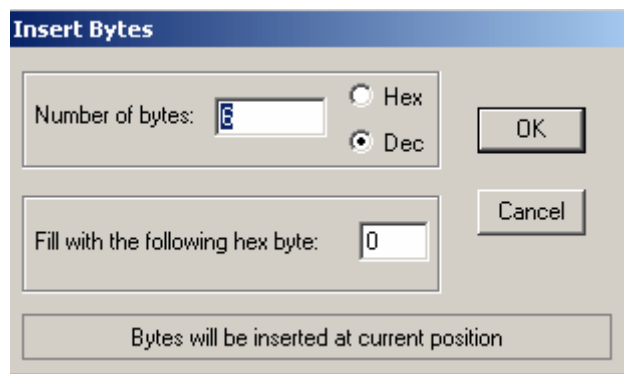
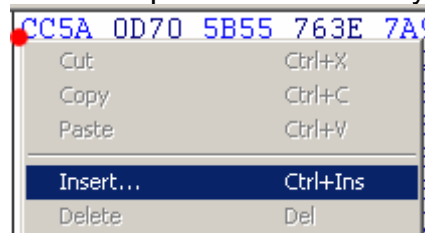
Abrimos el hex workshop y abrimos el archivo core.gt4



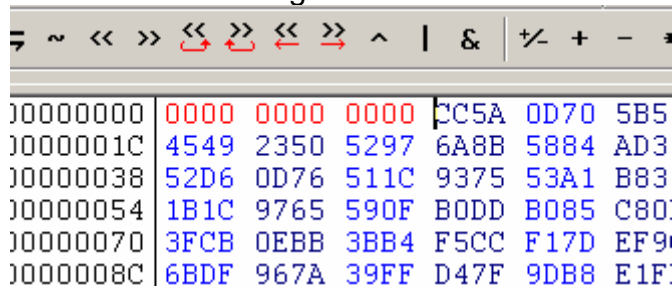
Borramos los 10 primeros bytes seleccionandolos con el ratón y usando la tecla supr. Deberemos aceptar un aviso de que vamos a borrar datos.



Ahora hacemos click con el botón derecho justo a la izquierda de CC5A y le decimos que nos inserte 6 bytes llenos de ceros



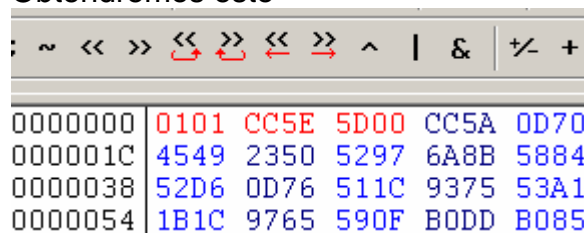
El resultado es el siguiente.



Ahora colocamos el cursor al inicio de los ceros y escribimos esto:

0101 CC5E 5D00

Obtendremos esto



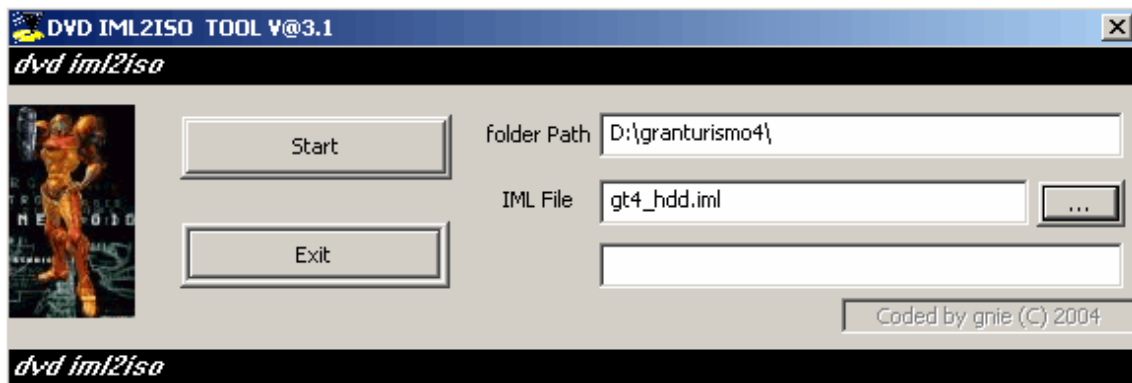
FILE > SAVE , saldrá una ventana para decirnos que si queremos hacer una copia de seguridad de nuestro archivo llamada core.bak. le decimos que no y cerramos.

Ahora nos vamos a la ventana de msdos que habíamos dejado olvidada y hacemos clic hasta que se cierre.

Abrimos el archivo iml2iso.exe (no está dentro del archivo patchgt4.rar y no recuerdo de dónde me lo bajé pero san google y los foros os pueden ayudar).

En el .rar viene el iml2dvd que a la gente le ha dado problemas cuando hace la iso hacia el 99% quedandose parado. Hay quien lo ha mandado al carajo cuando no terminaba y han metido la iso que queda al HD y al parecer funciona.

Seleccionais la carpeta donde teneis todos los archivos (en mi caso d:\granturismo4) y seleccionais el archivo gt4_hdd.iml (recordad que tuve que modificarlo porque no usé c:\granturismo4) y le dais a Start.



Un tiempo después tendreis un archivo gt4_hdd.iso
5,23GB (5.618.059.264 bytes)

Este proceso puede tardar entre los 5 minutos (incluso menos) que me ha tardado a mi y los treinta que les ha llegado a durar a algunas personas.

Este es el archivo que podreis meter en vuestro HDD por los métodos habituales.

Al terminar, el resto de archivos que no sean el .iso ya no nos valen para nada así que a la basura con ellos. También podéis borrar el archivo .iso original del juego si no lo vais a necesitar más (lo digo por hacer hueco en el disco duro).

Un saludo a todos los foreros.

Espero haber contribuido un poco a la causa.

EDCHARLY