

COMO PARCHEAR GT4 PARA USO EN HDD

¿Qué necesitamos?

. PATCHGT4.RAR

<http://www.ps2-scene.org/forums/attachment.php?attachmentid=7199>

(Teneis que registraros. No seais gandules)

. DVD DECRYPTER

<http://www.dvddecrypter.com/index.php?act=download>

. HEX WORKSHOP

Daos una vuelta por softonic

. UN GT4 ORIGINAL (PARA HACER LA ISO) O LA ISO DEL MISMO

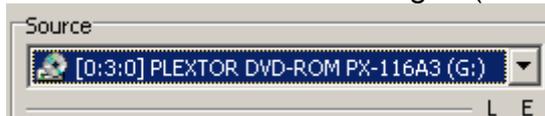
¿Qué tenemos que hacer?

1.Crear la iso del GT4

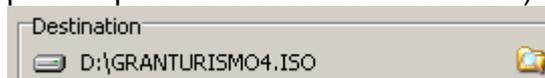
Ponemos el dvd decrypter en modo ISO>READ



Seleccionamos la unidad origen (nuestro lector de dvd)



Seleccionamos el destino de la iso (el disco tiene que estar en formato ntfs para soportar archivos de + de 4 Gb)



Hacemos click en el botón de volcar

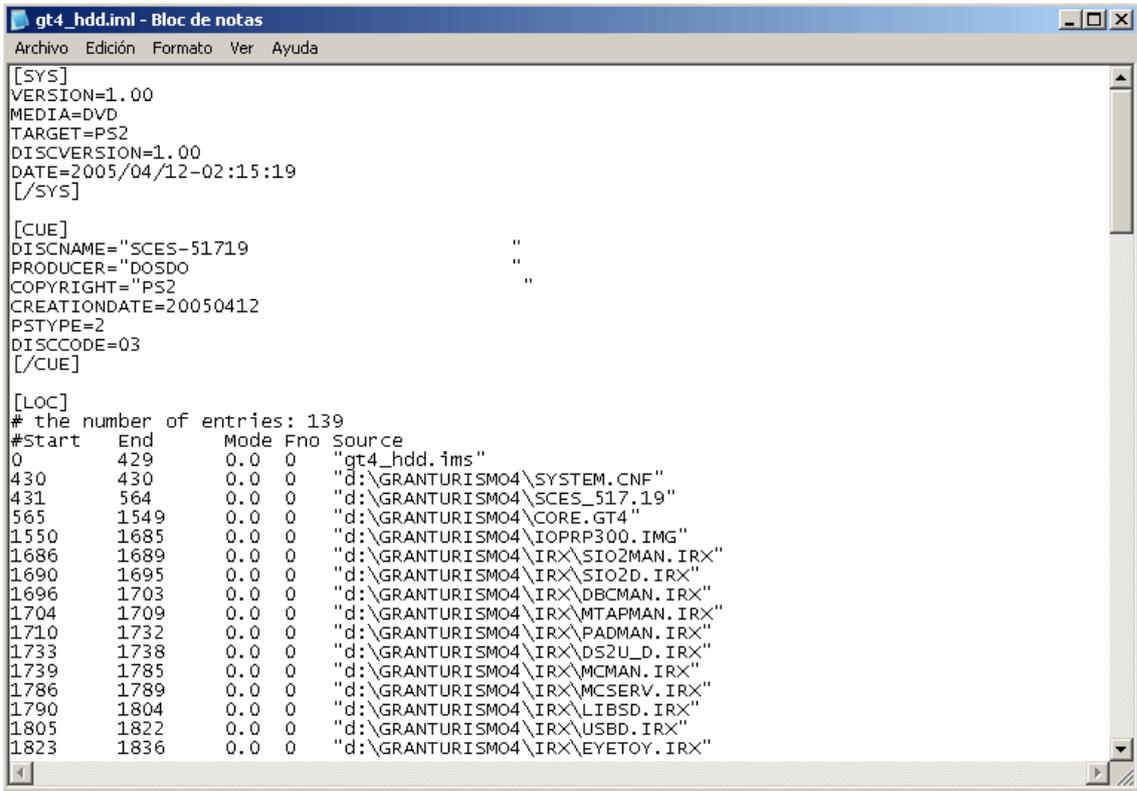


Esperamos un rato y ya tenemos la iso creada en el disco duro. Debemos tener un archivo .iso de 5,27GB (5.660.540.928 bytes)

2. Extraer los archivos con el apache

Descomprimos el archivo patchgt4.rar en **c:\granturismo4** (creamos la carpeta si no la tenemos). Es muy recomendable tener el disco c en formato ntfs porque la iso final resultante será de + de 5 GB. En caso de que elijamos otro disco que no sea c: tendremos que tener en cuenta que el archivo gt4_hdd.iml hay que editarlo con el bloc de notas o el wordpad y cambiar todas las referencias del disco C:\ por la letra del disco donde hayamos descomprimido el rar. Independientemente del disco en el que lo hagais, hacedlo siempre dentro de una carpeta con el nombre granturismo4 (en mi caso he usado D:\granturismo4).

Yo he usado mi disco D: (que tiene formato ntfs) y he cambiado como veis a continuación las referencias al disco C: por D:



```
gt4_hdd.iml - Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda

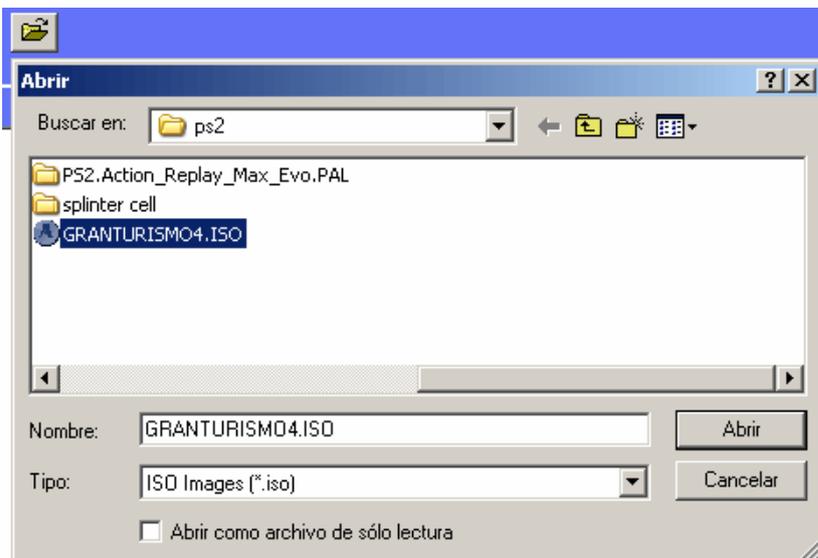
[SYS]
VERSION=1.00
MEDIA=DVD
TARGET=PS2
DISCVERSION=1.00
DATE=2005/04/12-02:15:19
[/SYS]

[CUE]
DISCNAME="SCES-51719"
PRODUCER="DOSDO"
COPYRIGHT="PS2"
CREATIONDATE=20050412
PSTYPE=2
DISCCODE=03
[/CUE]

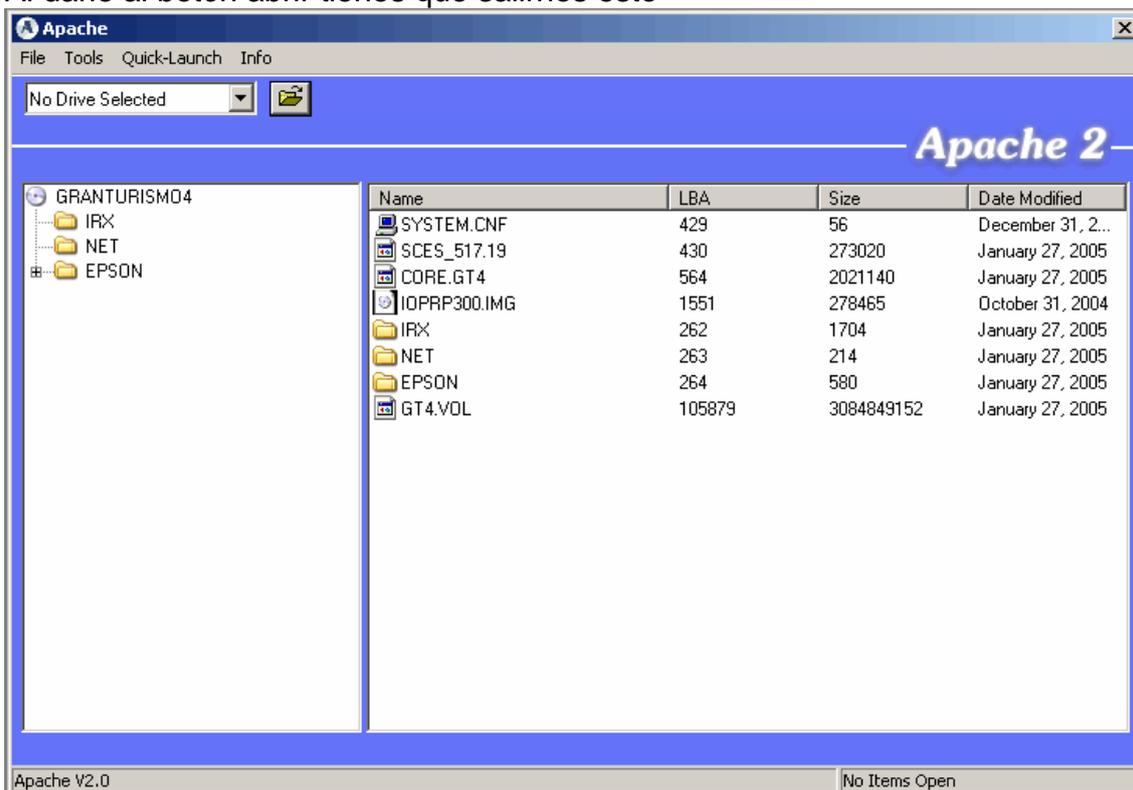
[LOC]
# the number of entries: 139
#Start End Mode Fno Source
0 429 0.0 0 "gt4_hdd.1ms"
430 430 0.0 0 "d:\GRANTURISMO4\SYSTEM.CNF"
431 564 0.0 0 "d:\GRANTURISMO4\SCES_517_19"
565 1549 0.0 0 "d:\GRANTURISMO4\CORE.GT4"
1550 1685 0.0 0 "d:\GRANTURISMO4\IOPRP300.IMG"
1686 1689 0.0 0 "d:\GRANTURISMO4\IRX\SIO2MAN.IRX"
1690 1695 0.0 0 "d:\GRANTURISMO4\IRX\SIO2D.IRX"
1696 1703 0.0 0 "d:\GRANTURISMO4\IRX\DBCMAN.IRX"
1704 1709 0.0 0 "d:\GRANTURISMO4\IRX\MTAPMAN.IRX"
1710 1732 0.0 0 "d:\GRANTURISMO4\IRX\PADMAN.IRX"
1733 1738 0.0 0 "d:\GRANTURISMO4\IRX\DS2U_D.IRX"
1739 1785 0.0 0 "d:\GRANTURISMO4\IRX\MCMAN.IRX"
1786 1789 0.0 0 "d:\GRANTURISMO4\IRX\MCSERV.IRX"
1790 1804 0.0 0 "d:\GRANTURISMO4\IRX\LIBSD.IRX"
1805 1822 0.0 0 "d:\GRANTURISMO4\IRX\USBD.IRX"
1823 1836 0.0 0 "d:\GRANTURISMO4\IRX\EYETOY.IRX"
```

Doble click en apache.exe

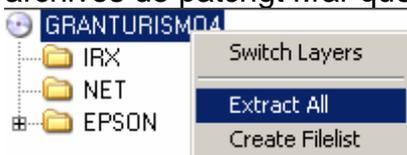
Hacemos clic en la carpeta para abrir nuestra iso



Al darle al botón abrir tienes que salirnos esto



Click con el botón derecho sobre granturismo4 > extract all. Y como destino ponemos el disco donde descomprimimos el archivo patchgt4 .rar (en mi caso D:\) la finalidad de este paso es que los archivos extraídos de la iso y los archivos de patchgt4.rar queden en la misma carpeta.



Cuando haya terminado botón derecho sobre gran turismo 4 > switch layers (imagen del paso anterior)

Otra vez le damos a extract all y otra vez ponemos como destino el disco donde tengamos la carpeta granturismo4

Cuando haya acabado tendremos en el disco que hayamos elegido la carpeta granturismo4 con todos los archivos de la iso extraídos + los archivos del gt4patch.rar

3.Aplicar los parches

Nos vamos a la carpeta donde tenemos todo y damos doble click en el archivo „dobleclick.bat

En la ventana de msdos que nos saldrá presionaremos enter varias veces hasta obtener lo siguiente:

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Presione una tecla para continuar . . .
PARCHEANDO FICHEROS
Presione una tecla para continuar . . .
Presione una tecla para continuar . . .
ApplyPPF v3.0 by =Icarus/Paradox= Nov 26 2001
Patchfile is a PPF3.0 patch. Patch Information:
Description :
File_id.diz : not available
Patching ... successful.
Presione una tecla para continuar . . .
ApplyPPF v3.0 by =Icarus/Paradox= Nov 26 2001
Patchfile is a PPF3.0 patch. Patch Information:
Description :
File_id.diz : not available
Patching ... successful.
Presione una tecla para continuar . . .
ApplyPPF v3.0 by =Icarus/Paradox= Nov 26 2001
Patchfile is a PPF3.0 patch. Patch Information:
Description :
File_id.diz : not available
Patching ... successful.
Presione una tecla para continuar . . .
gzip: core.gt4.elf.gz already exists; do you wish to overwrite (y or n)?
  
```

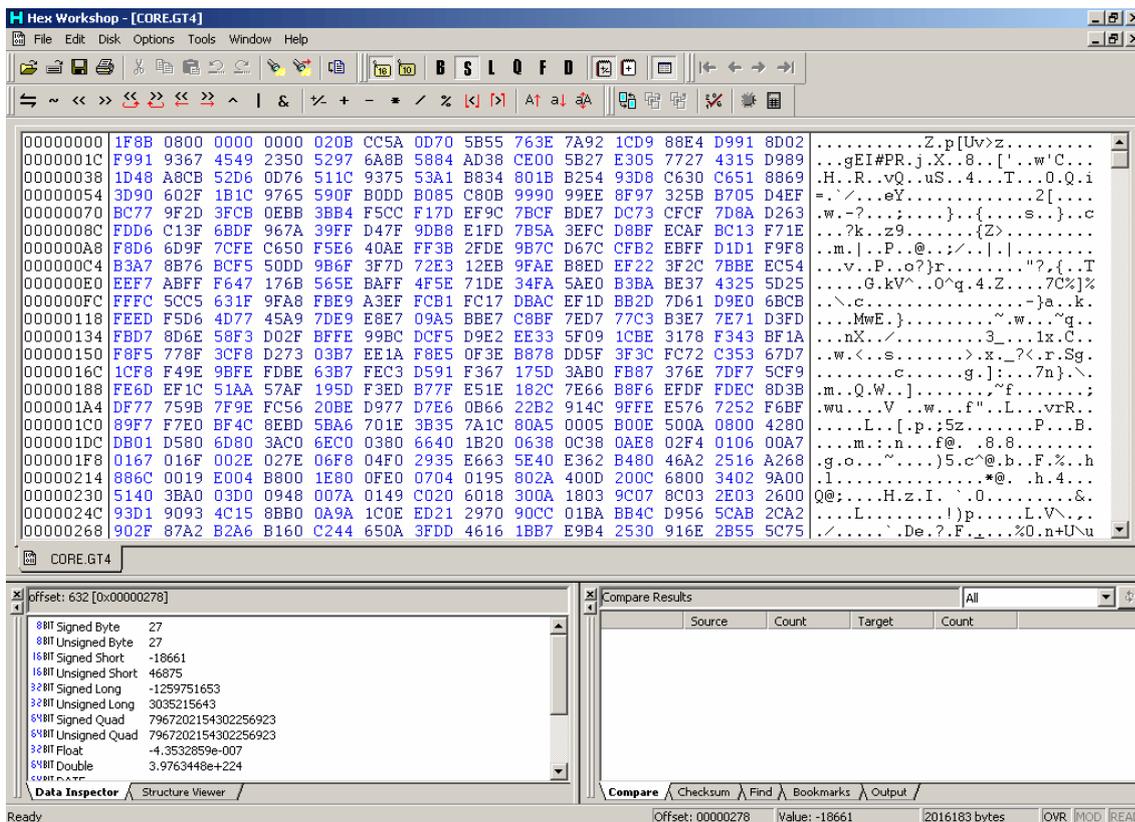
gzip: core.gt4.elf.gz already exists; do you wish to overwrite (y or n)?
 nos están preguntando que si queremos reescribir el archive core.gt4.elf.gz .apretamos y (yes) y apretamos enter

volvemos a apretar enter varias veces hasta que nos salga un aviso para que modifiquemos el archivo core.gt4 con un editor hexadecimal.

```

Ahora abre CORE.GT4 en un editor hexadecimal y corta
los 10 primeros bytes del fichero. Luego pega 6 bytes
a 0. Modifica estos seis bytes con el valor:
"0101CC5E5D00". Y guarda el archivo.
Presione una tecla para continuar . . .
  
```

Abrimos el hex workshop y abrimos el archivo core.gt4

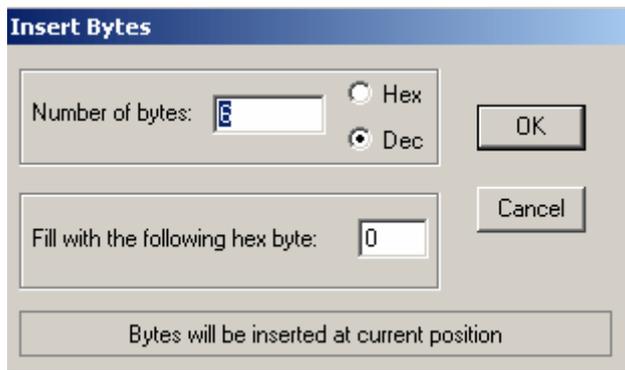


Borramos los 10 primeros bytes seleccionandolos con el ratón y usando la tecla supr. Debemos aceptar un aviso de que vamos a borrar datos.

```

< >> << >> << >> ^ | & | / + - *
-----
100 | 1F8B 0800 0000 0000 020B CC5A
11C | F991 9367 4549 2350 5297 6A8B
138 | 1D48 A8CB 52D6 0D76 511C 9375
154 | 3D90 602F 1B1C 9765 590F B0DD
  
```

Ahora hacemos click con el botón derecho justo a la izquierda de CC5A y le decimos que nos inserte 6 bytes llenos de ceros



El resultado es el siguiente.

```

~ << >> << >> << >> ^ | & | / + - *
-----
10000000 | 0000 0000 0000 CC5A 0D70 5B5
1000001C | 4549 2350 5297 6A8B 5884 AD3
10000038 | 52D6 0D76 511C 9375 53A1 B83
10000054 | 1B1C 9765 590F B0DD B085 C80
10000070 | 3FCB 0EBB 3BB4 F5CC F17D EF9
1000008C | 6BDF 967A 39FF D47F 9DB8 E1F
  
```

Ahora colocamos el cursor al inicio de los ceros y escribimos esto:

0101 CC5E 5D00

Obtendremos esto

```

: ~ << >> << >> << >> ^ | & | / +
-----
00000000 | 0101 CC5E 5D00 CC5A 0D70
000001C | 4549 2350 5297 6A8B 5884
0000038 | 52D6 0D76 511C 9375 53A1
0000054 | 1B1C 9765 590F B0DD B085
  
```

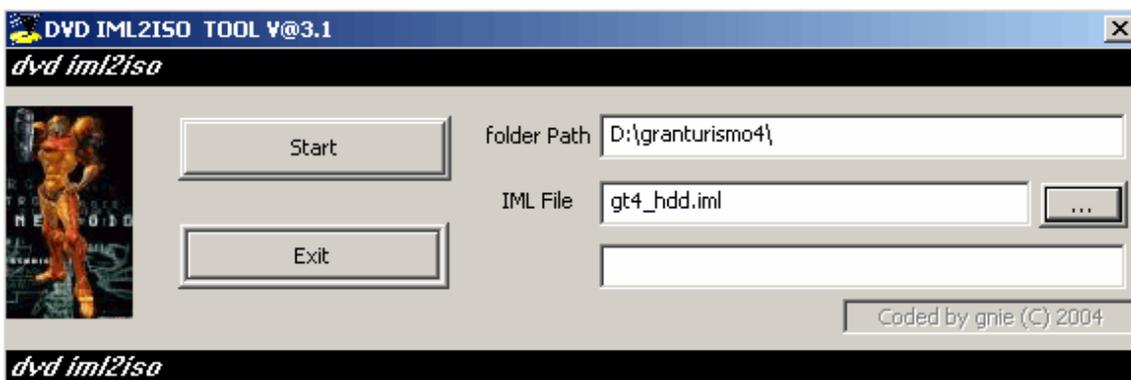
FILE > SAVE , saldrá una ventana para decirnos que si queremos hacer una copia de seguridad de nuestro archivo llamada core.bak. le decimos que no y cerramos.

Ahora nos vamos a la ventana de msdos que habíamos dejado olvidada y hacemos clic hasta que se cierre.

Abrimos el archivo iml2iso.exe (no está dentro del archivo patchgt4.rar y no recuerdo de dónde me lo bajé pero san google y los foros os pueden ayudar).

En el .rar viene el iml2dvd que a la gente le ha dado problemas cuando hace la iso hacia el 99% quedandose parado. Hay quien lo ha mandado al carajo cuando no terminaba y han metido la iso que queda al HD y al parecer funciona.

Seleccionais la carpeta donde teneis todos los archivos (en mi caso d:\granturismo4) y seleccionais el archivo gt4_hdd.iml (recordad que tuve que modificarlo porque no usé c:\granturismo4) y le dais a Start.



Un tiempo después tendreis un archivo gt4_hdd.iso
5,23GB (5.618.059.264 bytes)

Este proceso puede tardar entre los 5 minutos (incluso menos) que me ha tardado a mi y los treinta que les ha llegado a durar a algunas personas.

Este es el archivo que podreis meter en vuestro HDD por los métodos habituales.

Al terminar, el resto de archivos que no sean el .iso ya no nos valen para nada así que a la basura con ellos. También podéis borrar el archivo .iso original del juego si no lo vais a necesitar más (lo digo por hacer hueco en el disco duro).

Un saludo a todos los foreros.

Espero haber contribuido un poco a la causa.

EDCHARLY